

PUBLICATION NAME :	Gujarat Pranam
EDITION :	Ahmedabad
DATE :	08/08/2022
PAGE:	3

# ગુજરાતના કુટીર અને ગ્રામીણ ઉદ્યોગ મંત્રી શ્રી જગદિશ પંચાલે ઈડીઆઈઆઈ દ્વારા તાલીમ અપાયેલ કારીગરોના એક્ઝિબિશનનું ઉદ્ઘાટન કર્યું

જીએસટી પરિષદની રૂઢાની બેઠક ૨૮-૨૯ જૂનના રોજ યોજાઈ હતી. તેમાં ભલામણ કરવામાં આવી હતી કે, ઓનલાઈન ગેમિંગ ઉદ્યોગ માટે કરવેરાને દર ધારા ૧૮ ટકાથી વધારીને ૨૮ ટકા કરવો જોઈએ. ત્યારાદ જુલાઈમાં યોજાયેલી બેઠકમાં એવો નિર્ણય લેવાયો ક્રોકે, જીઓએમ (મંત્રીઓનું જૂથ) જીએસટી પરિષદને એક રિપાર્ટ સુપરટ કરશે, જે પછી ઓગસ્ટમાં અન્તિમ નિર્ણય લેવાશે. ઉપર ઉલ્લેખિત દરમાસન પર નિર્ણયનો સ્વીકાર થાય કે ન થાય — એની અસર ઓનલાઈન સ્કિલ ગેમિંગ ઉદ્યોગની વ્યવસાયિક વ્યવહારિકતા પર થશે, જે આ વિકસનાં કોન્ટેન કરવેરાની વિકસાણાં મદદરૂપ થવાના મહત્વને સૂચિત કરે છે. કેન્દ્ર સરકારે એ વીજાસી ટાસ્કફોર્સ, આંતર-મંત્રીમંડળાન્ય ટાસ્ક ફોર્સ, રાંતર-મંત્રીમંડળાન્ય ટાસ્ક ફોર્સ રચાયા કેટલાંક સક્રાચાત્મક પગલાં લીધા છે, જે આ કોન્ટેન વૃદ્ધિની સંભવિતના તથા ચિંતાનો સમજજવા ઓનલાઈન સ્કિલ ગેમિંગ ઉદ્યોગની સુખ્ય કંપનીઓ સાથે બેઠક યોજ નિયમનકારી નીતિનો રજૂ કરશે.

જોકે ઉદ્યોગના નિષ્કાતોના જાણાવ્યા મુજબ, કરવેરા માટે મંત્રીઓના જૂથ (જીઓએમ)એ કરેલી તાજેતરની ભલામણ ઉદ્યોગને અવ્યવહારિક બનાવશે એવી સંભવિતના ધરાવે છે. આ વિશે કોન્સેન્ટ્રેક્શનમાં સોલ્યુશન્સના વાઈસ

પ્રેસિડન્ટ કમાલેન્દુ ભાવીએ જાણવ્યું હતું કે, “ગેમિંગ, બેટિંગ, ડેસિનો અને લોટરી વગેરે સાથે ઓનલાઈન ગેમિંગની પેરીને જોડવી આ ઉદ્યોગની સંભવિતના માટે અન્ય કોઈ નહીં પણ નિરાશાવાદી વાતાવરણના સંકેત આપે છે. કરવેરાના દરમાં વધારાની અટકળો આ ઉદ્યોગ માટે મરણતોલ ફરજી છે. આ કોન્ટેન માટે સ્પષ્ટતાનો અભાવ એના માટે જરૂરિય છે તથા જેટલો લાંબો સમય આ અસ્પષ્ટતા રહેશે તેથી સમય ઉદ્યોગનું ભવિષ્ય હાલકડોલક રહેશે.”

ઓનલાઈન ગેમિંગ કોન્ટેન નકારાત્મકતા ડેટાળ જાળવાઈ રહેતું એ ઉદ્યોગના હિતધારકો માટે ચિંતાનું વહુ એક કારણ છે. કેટલાંક રાજ્યોની કરવેરાની વ્યવસાયાં મદદરૂપ થવાના મહત્વને સૂચિત કરે છે. કેન્દ્ર સરકારે એ વીજાસી ટાસ્કફોર્સ, આંતર-મંત્રીમંડળાન્ય ટાસ્ક ફોર્સ, રાંતર-

માઈક્રોઓફ્ટ બાર્ટની કલમ ૧૮(૧)(શ) હેઠળ ક્રોશલ્ય આધારિત ઓનલાઈન ગેમિંગને કાપદેસર વ્યવસાયિક પ્રવૃત્તિતારીકેની માચ્યતા પ્રદાન કરી છે. લોટરી, ગેમિંગ, બેટિંગ કે વેગરિંગ સહિત ગેમ્સ ઓક્સ ચાન્સ આ સુરક્ષાકાવ્ય મેળવત નથી અને તેમને અંગત કે વ્યક્તિગત અવિકાર તરીકે ગણવામાં આવતાં નથી. બંધુરણી કલમ ૧૪ એનું પણ જાણવે છે કે, અસમાન પ્રવૃત્તિઓને નહીં ગણી શકાય. ઉદ્યોગના નિષ્કાતોએ મુદ્દો ઉદ્યોગ છે કે, મૂલ્યાંકનના નકારાત્મકતા ડેટાળ જાળવાઈ રહેતું એ ઉદ્યોગ કેવી રીતે તૂરી શકે છે. તેમની ચિંતાઓ મુજબ, વિચારણા યોગ્ય

લાઈટ કોર્ટ અને સુપીમ કોર્ટ ભારતીય બંધુરણી કલમ ૧૮(૧)(શ) હેઠળ ક્રોશલ્ય આધારિત ઓનલાઈન ગેમિંગને કાપદેસર વ્યવસાયિક પ્રવૃત્તિતારીકેની માચ્યતા પ્રદાન કરી છે. લોટરી, ગેમિંગ, બેટિંગ કે વેગરિંગ સહિત ગેમ્સ ઓક્સ ચાન્સ આ સુરક્ષાકાવ્ય મેળવત નથી અને તેમને અંગત કે વ્યક્તિગત અવિકાર તરીકે ગણવામાં આવતાં નથી. બંધુરણી કલમ ૧૪ એનું પણ જાણવે છે કે, અસમાન પ્રવૃત્તિઓને સમાન પ્રવૃત્તિઓ નહીં ગણી શકાય. ઉદ્યોગના નિષ્કાતોએ સંપૂર્ણ મૂલ્ય પર લાગે કરવેરાથી તેઓ સરકારી આવકમાં પ્રદાન કરતાં કાપદેસર પ્લેટફોર્મ્સ પર રસ બચાવતા ઓફશોર અને ગેરકાયદે સર પર ખેલાડીને રસ નહીં રહે. પરિણામે



સંપૂર્ણ મૂલ્ય પર લાગે કરવેરાથી વિજેતા ખેલાડીની રકમમાં નોંધપાત્ર ઘટાડો થશે અને કાપદેસર પ્લેટફોર્મ્સ પર ખેલાડીને રસ નહીં રહે. પરિણામે